

# Company Profile Kantor Camat Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin

Ridho Akbar Fadillah<sup>1</sup>, Nining Ariati<sup>2</sup>, Dhamayanti<sup>3</sup>,

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indo Global Mandiri

Penulis korespondensi: [2020210040@students.uigm.ac.id](mailto:2020210040@students.uigm.ac.id)\*,

[nining@uigm.ac.id](mailto:nining@uigm.ac.id), [dhamayanti@uigm.ac.id](mailto:dhamayanti@uigm.ac.id)

## Informasi Artikel:

Received: 25 April 2024, Accepted: 09 Mei 2024, Published: 12 Mei 2024

## Abstract

A company profile website is a website that displays information about the company's background, products or services, contact information, and brief news about the company. The Talang Kelapa Sub-District Office already has a website to convey information. Still, no administrative services can be done online on the website, so the community must come directly to the Talang Kelapa sub-district office to carry out administrative services. Due to the lack of information, many people need to learn about the Service Information and Profile of the Talang Kelapa Sub-District Office. With this situation, the researcher is interested in compiling this research activity by taking the title "Company Profile of the Talang Kelapa District Office, Banyuasin Regency." It is hoped that the Information System will make it easier for people to get information about the profile of the Talang Kelapa District Office. Using the PHP programming language and MySQL database. The software development method used in this research is the prototype method. System testing will be carried out using the black box testing method.

**Keywords:** *Company Profile, Website, Prototype*

## 1. Pendahuluan

Company profile adalah identitas suatu perusahaan, baik dalam bidang jasa maupun informasi yang bertujuan untuk meningkatkan suatu informasi yang lengkap bagi perusahaan maupun bagi instansi pendidikan tinggi [1]. Perancangan company profile ditampilkan dalam dua halaman dengan memadukan gambar, teks, garis dan bidang. Halaman satu dengan halaman lainnya dihubungkan dengan bidang persegi panjang dan lingkaran dalam ukuran dan bentuk yang sama. Pada Saat ini sudah banyak instansi perguruan tinggi menggunakan informasi – informasi secara online dengan memanfaatkan company profile [2]. Company Profile adalah gambaran umum mengenai suatu media jati diri untuk menyampaikan dan menginformasikan tentang nilai-nilai positif suatu perusahaan, lembaga atau instansi baik pemerintah maupun swasta, agar mendapatkan

Published by:



suatu tanggapan yang positif (simpati dari masyarakat), sehingga keberadaan instansi bisa di terima oleh masyarakat [3]. Untuk memacu kemajuan dibidang informasi, dituntut adanya informasi yang tepat, cepat dan akurat[4]. Salah satu cara untuk memberikan informasi tentang perusahaan atau instansi pemerintah adalah melalui website company profile. Website Company profile adalah website yang menampilkan informasi tentang latar belakang perusahaan, produk atau jasa, informasi kontak dan berita singkat tentang perusahaan [5].

Pembuatan company profile Kantor Kecamatan Talang Kelapa menggunakan metode prototype yang berfungsi membantu dalam membangun website aplikasi yang dibutuhkan. Prototyping merupakan proses yang digunakan untuk membantu pengembangan perangkat lunak dalam membentuk model perangkat lunak [6]. Tujuan utama dari prototype adalah mengembangkan model atau rancangan produk menjadi produk final yang dapat memenuhi permintaan pengguna. Dalam proses pengembangan produk, pengguna dapat ikut andil dalam proses pengembangan produk dengan cara mengevaluasi dan memberikan umpan balik. Target dari penelitian ini adalah untuk menciptakan website company profile yang dapat membantu para masyarakat dalam melakukan layanan administrasi serta mencari informasi Kantor Kecamatan Talang Kelapa yang dapat diakses secara online.

## 2. Tinjauan Literatur

### 2.1 Company Profile

*Company profile* adalah sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang dapat digunakan untuk meningkatkan suatu image atau citra dari perusahaan untuk menjalin kerja sama dengan relasi perusahaan, lembaga dan instansi yang terkait lainnya[7]

### 2.2 Kecamatan

Menurut Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, Kecamatan adalah perangkat daerah kabupaten / kota. Daerah kabupaten / kota membentuk kecamatan dalam rangka meningkatkan koordinasi penyelenggaraan pemerintah, pelayanan publik, dan pemberdayaan masyarakat desa / kelurahan. Kecamatan dipimpin oleh seorang kepala kecamatan yang disebut Camat yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Bupati / Wali Kota melalui Sekretaris Daerah. Camat dalam melaksanakan tugasnya dibantu oleh perangkat kecamatan.

### 2.3 Metode Prototype

Metode prototype adalah sebuah metode pengembangan software yang banyak digunakan pengembang agar dapat saling berinteraksi dengan user selama proses pembuatan sistem[8]. Metode *Prototyping* adalah Teknik pengembangan yang menggambarkan sistem sehingga klien atau pemilik sistem mempunyai gambaran jelas pada sistem yang akan dibangun oleh tim pengembang[9]. Berikut ini penjelasan mengenai tahapan pada metode pengembangan sistem yang digunakan sebagai berikut :

1. Pengumpulan Kebutuhan  
Pengguna dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.
2. Membangun *Prototyping*

Published by:

Membangun *prototype* dengan membuat perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pengguna (misalnya dengan membuat *input* dan contoh *output* nya).

3. Evaluasi *Prototyping*

Evaluasi ini dilakukan oleh pengguna apakah *prototype* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pengguna. Jika sudah sesuai makalangkah ke 4 (empat) akan diambil. Jika tidak, maka *prototype* diperbaiki dengan mengulang langkah 1 (satu), 2 (dua), dan 3 (tiga).

4. Mengkodekan Sistem

Dalam tahap ini *prototype* yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

5. Menguji Sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan metode *Black Box*.

6. Evaluasi Sistem

Pengguna mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika sudah, maka langkah ke 7 (tujuh) dilakukan, jika belum maka mengulangi langkah 4 (empat) dan 5 (lima).

7. Menggunakan Sistem

8. Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pengguna siap untuk digunakan.

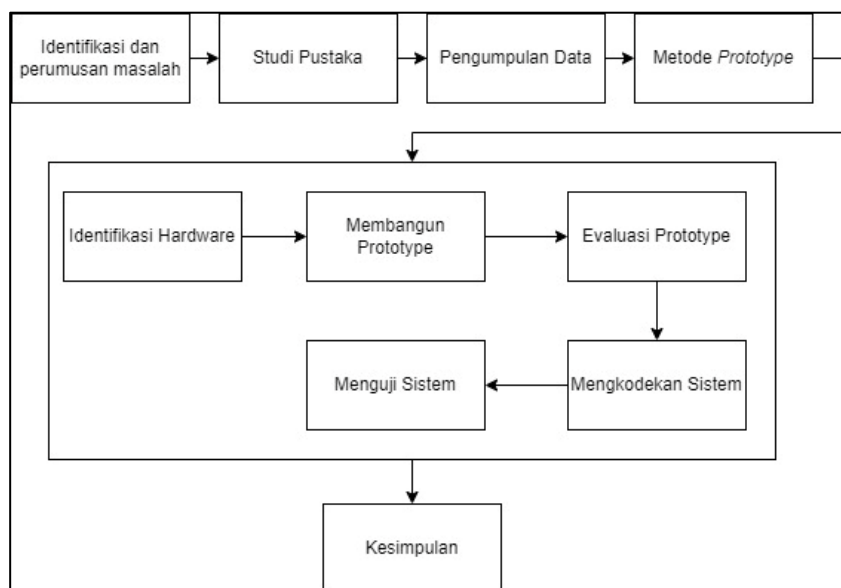
## 2.4 Website

Website adalah sekumpulan halaman web yang telah dipublikasikan dan mempunyai domain/URL (Uniform Resource Locator) yang bisa dilihat dan diakses semua pengguna internet dengan cara menuliskan alamatnya. Dengan adanya teknologi World Wide Web (WWW) Halaman website biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format Hyper Text Markup Language (HTML), yang dapat diakses melalui HTTP, HTTPS merupakan suatu protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari pemakai melalui web browser atau server website untuk ditampilkan kepada para user [3]. Website adalah kumpulan halaman dalam suatu domain yang memuat tentang berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna atau pemakai internet melalui sebuah mesin pencari atau search engine. Informasi yang dapat dimuat pada website biasanya berisi mengenai konten gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai macam kepentingan. Umumnya untuk tampilan awal suatu website dapat diakses melalui halaman utama atau disebut juga dengan homepage dengan menggunakan browser dengan cara memasukkan dan menuliskan alamat URL secara lengkap dan tepat. Di dalam sebuah halaman utama atau homepage website juga memuat beberapa halaman web turunan yang terhubung antara yang satu dengan yang lainnya [10].

## 3. Metode Penelitian

### 3.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian digunakan untuk mempermudah dalam menetapkan gambaran langkah-langkah penelitian yang harus dilakukan. Tahapan yang dilakukan dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini



**Gambar 1. Tahapan Penelitian**

### 3.2 Metode Penelitian

Pada tahapan ini peneliti menggunakan tujuh tahapan metode *prototype* dalam melakukan pembuatan *Company Profile* Kantor Kecamatan Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin. berikut tahapan metode *prototype*:

1. Di tahap ini peneliti melakukan identifikasi *hardware* dan semua kebutuhan sistem yang akan dibuat.
2. Membangun *prototyping* membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian sistem.
3. Evaluasi *Prototyping*. Evaluasi ini dilakukan untuk mengetahui apakah *prototyping* sudah sesuai dengan harapan.
4. Mengkodekan Sistem. Pada tahap ini *prototyping* yang sudah disetujui akan dibuat ke dalam bahasa pemrograman.
5. Menguji Sistem. Pada tahap ini dilakukan untuk menguji sistem perangkat lunak yang sudah dibuat.

### 3.3. Metode Pengumpulan Data

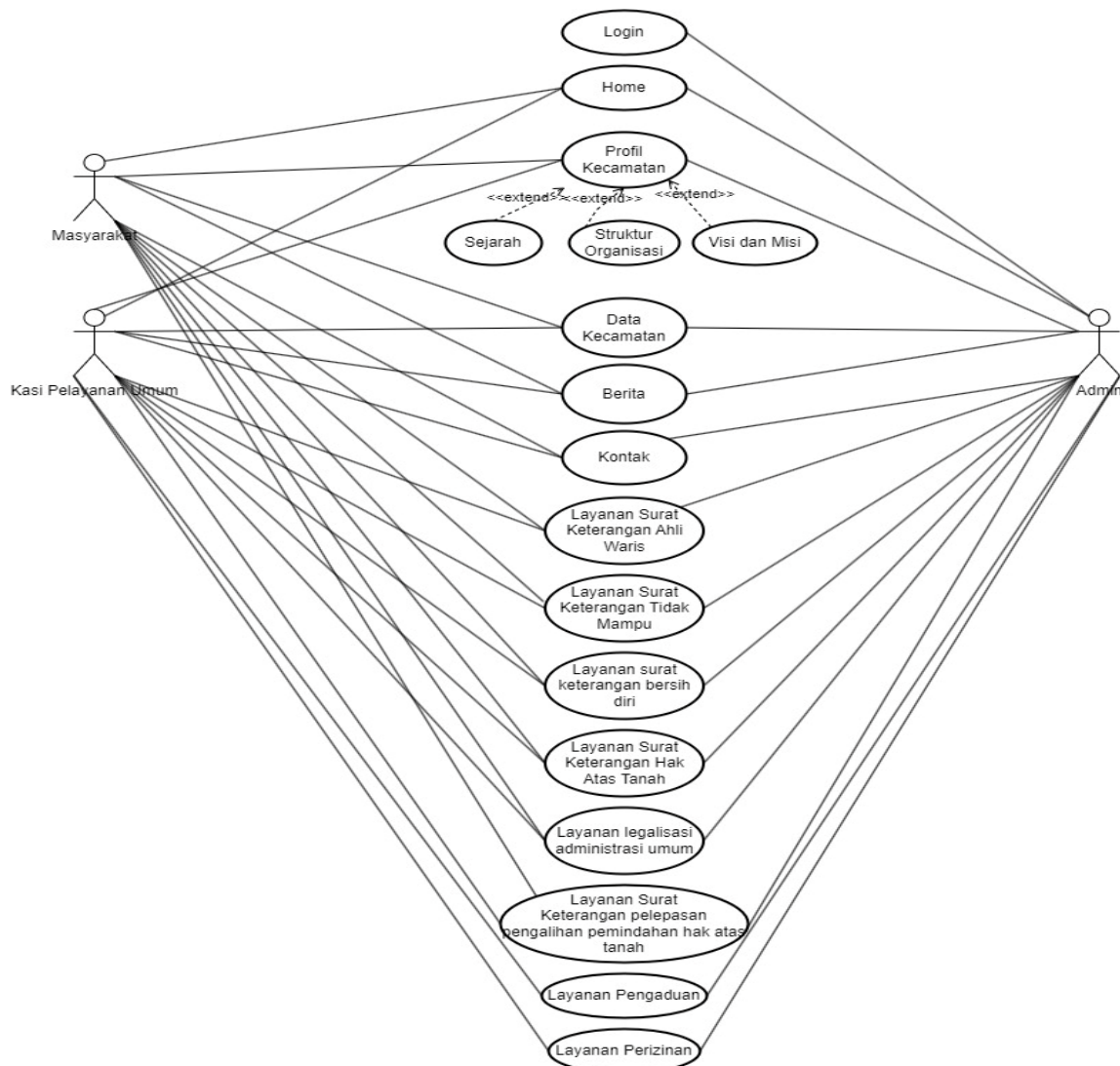
Metode pengumpulan data adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam penelitian, metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka  
Penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari jurnal-jurnal yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai tinjauan pustaka, referensi yang digunakan berupa jurnal serta penelusuran melalui internet.
2. Observasi  
Observasi dilakukan untuk mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke lokasi, data yang dibutuhkan akan dikumpulkan dalam penelitian skripsi ini.
3. Wawancara

Pada tahapan ini penulis melakukan pengumpulan data melalui tanya jawab dan diskusi dengan Camat Talang Kelapa beserta jajaran nya untuk mendapatkan informasi terkait dengan Company Profile Kantor Camat Talang Kelapa.

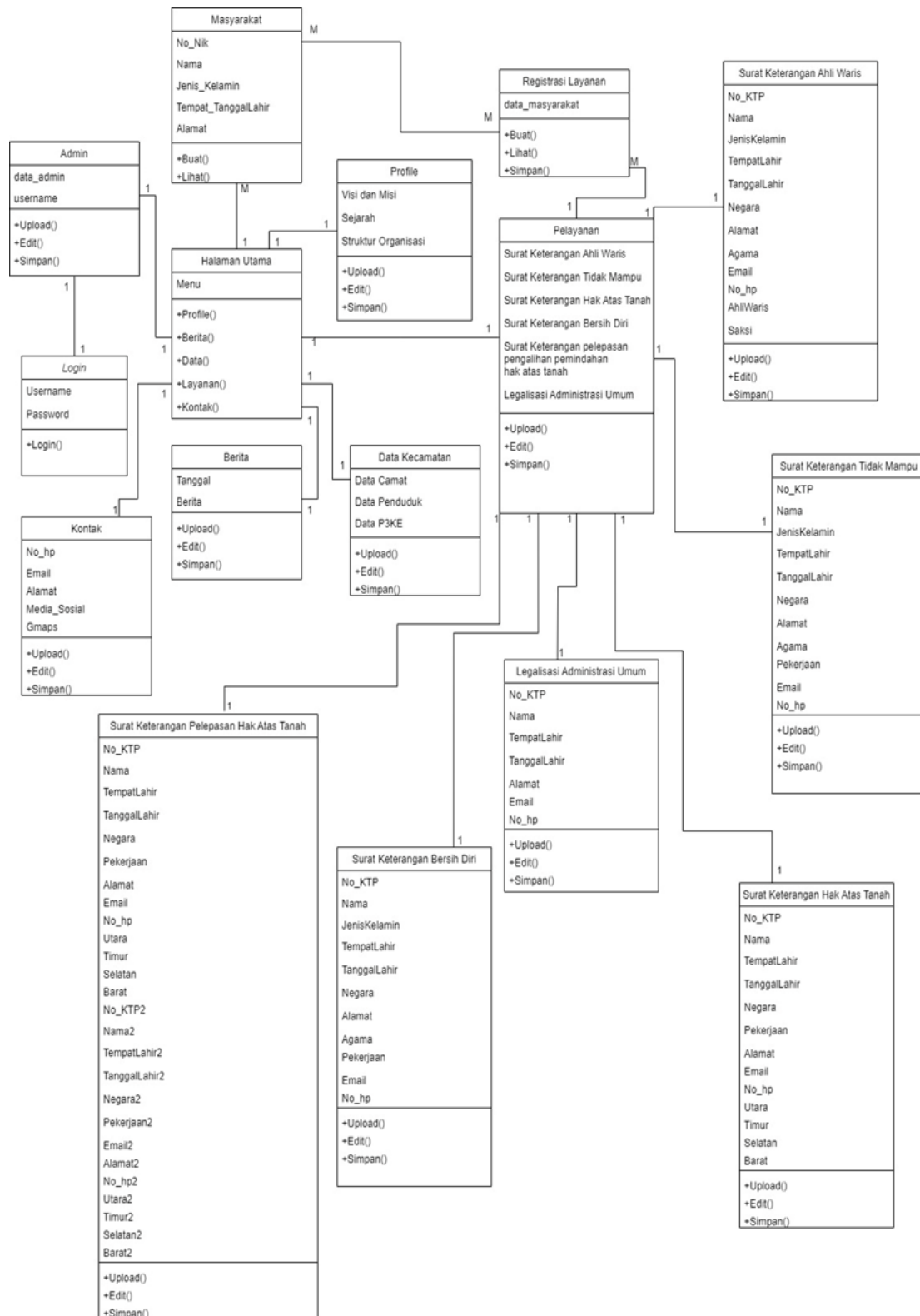
### 3.4 Rancangan Sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan pada tahap desain adalah untuk memenuhi kebutuhan kepada pengguna, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap. Setelah menganalisis kebutuhan pada proses penyampaian informasi dan pengumpulan data, maka dilakukan tahap desain sistem dengan menggunakan model sistem UML (*Unified Modeling Language*) dengan meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan rancangan antar muka. Usecase diagram merupakan interaksi pengguna dengan aplikasi yang akan dibangun. Dalam kata lain aktor siapa saja yang terlibat dalam sistem. Sebuah usecase diagram mempresentasikan sebuah interaksi antara pengguna dengan aplikasi yang akan dibangun.



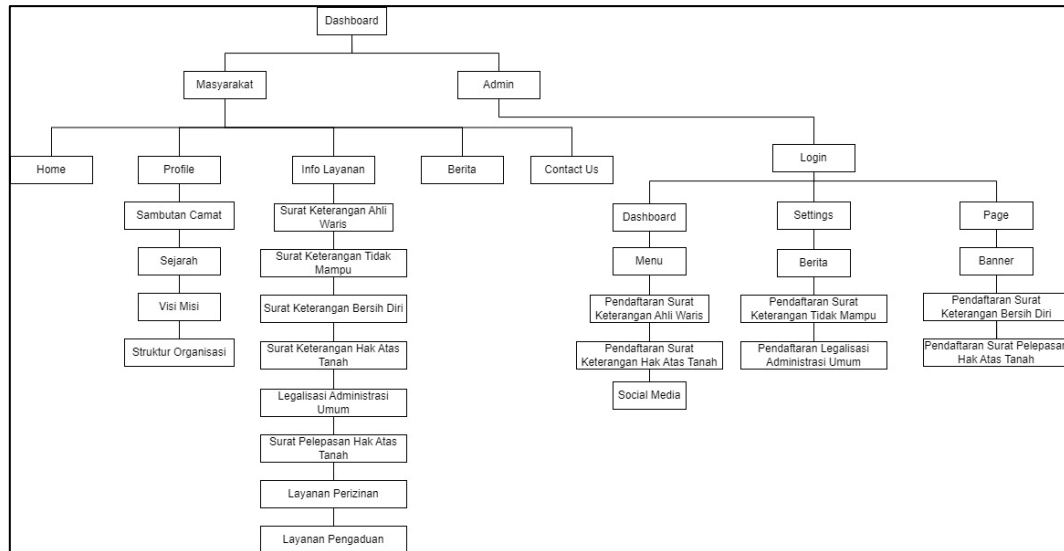
**Gambar 2. Use Case Diagram**

Class diagram menjelaskan basis data yang digunakan dari segi pendefinisian tabel apa saja yang digunakan dalam pembuatan pengembangan sistem.



**Gambar 3. Class Diagram**

Struktur menu adalah susunan dari menu-menu yang terdapat pada aplikasi. Dengan adanya struktur menu dapat memudahkan user untuk memahami setiap fungsi dari masing-masing menu.



**Gambar 4. Struktur Menu**

#### 4. Hasil dan Pembahasan

Setelah melakukan perancangan dan pembuatan program maka hasil akhir yang dicapai penulis adalah sebuah program berbasis web yaitu *Company Profile* Kantor Camat Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin. Sistem informasi ini dihasilkan setelah melewati beberapa tahap rancangan yang terdiri dari rancangan UML seperti usecase diagram, class diagram, activity diagram, rancangan basis data dan rancangan halaman web hingga akhirnya menghasilkan suatu sistem informasi yang nantinya dapat dimanfaatkan oleh Kantor Kecamatan Talang Kelapa dan dapat membantu mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada.

Hasil akhir dari pembuatan program ini diharapkan dapat membantu pihak Kecamatan dalam menangani permasalahan yang ada.

Untuk menjalankan aplikasi PHP Programming, dilakukan dengan menggunakan program freeware yang berupa XAMPP, adapun langkah dalam menjlankanya sebagai berikut:

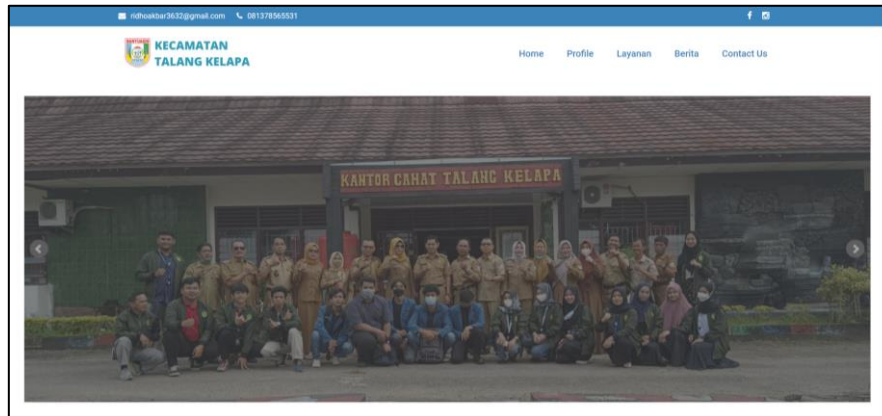
1. Pilih all program, kemudian pilih XAMPP For Windows, lalu klik XAMPP Control Panel.
2. Lalu akan tampil XAMPP Control Panel, klik pada tombol start pada Apache dan MySQL.
3. Setelah Apache dan MySQL diaktifkan klik tombol exit.
4. Klik menu start, pilih all program, kemudian klik Google Chrome.
5. Lalu klik <http://localhost/camattalangelapa> pada address bar.

Tahapan ini akan dijelaskan bagaimana langkah-langkah atau cara pengoprasian website yang telah dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP

##### 4.1 Beranda

Published by:

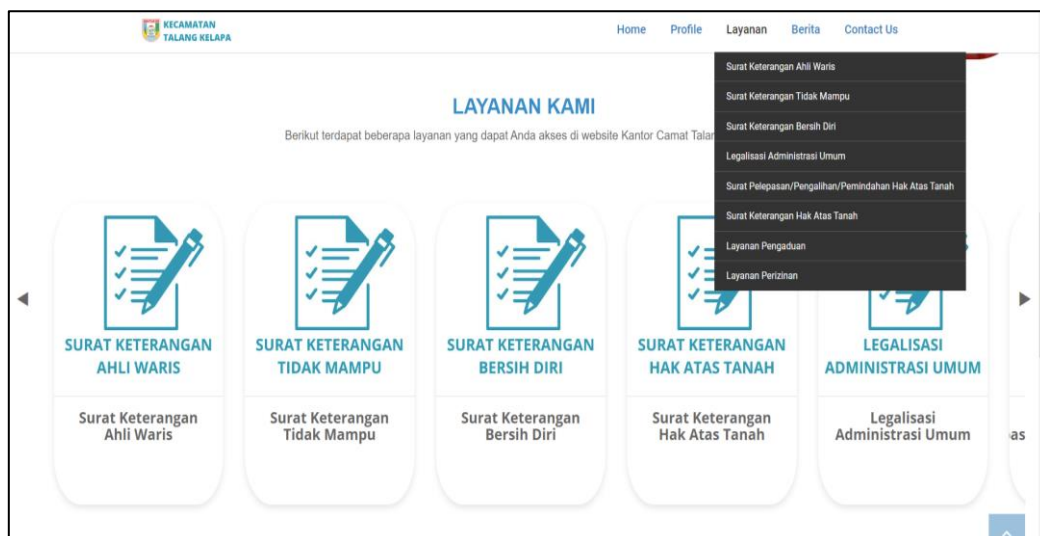
Pada tampilan halaman utama memperlihatkan bagian-bagian menu pada navbar, yang dimana setiap menu-menu tersebut memiliki penjelasan masing-masing. Halaman utama ini dapat diakses oleh admin dan masyarakat, tampilan halaman utama serta menu-menunya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 5 Halaman Beranda**

#### 4.2 Layanan

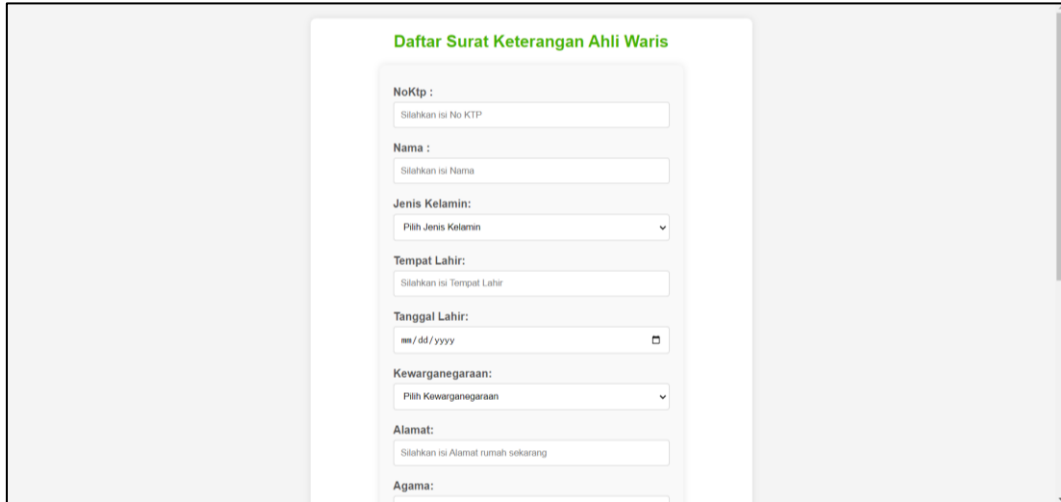
Halaman Pelayanan merupakan menu yang memiliki sub menu layanan (Surat Keterangan Ahli Waris, Surat Keterangan Tidak Mampu, Surat Keterangan Bersih Diri, Legalisasi Administrasi Umum, Surat Pelepasan/Pengalihan/Pemindahan Hak Atas Tanah, Surat Keterangan Hak Atas Tanah, Layanan Pengaduan dan Layanan Perizinan). Pada tiap-tiap sub menu menginformasikan informasi sesuai judul sub menu, serta memiliki fungsi tersendiri. Halaman layanan ini dapat diakses oleh admin dan masyarakat.



**Gambar 6 Halaman Layanan**

### 4.3 Registrasi

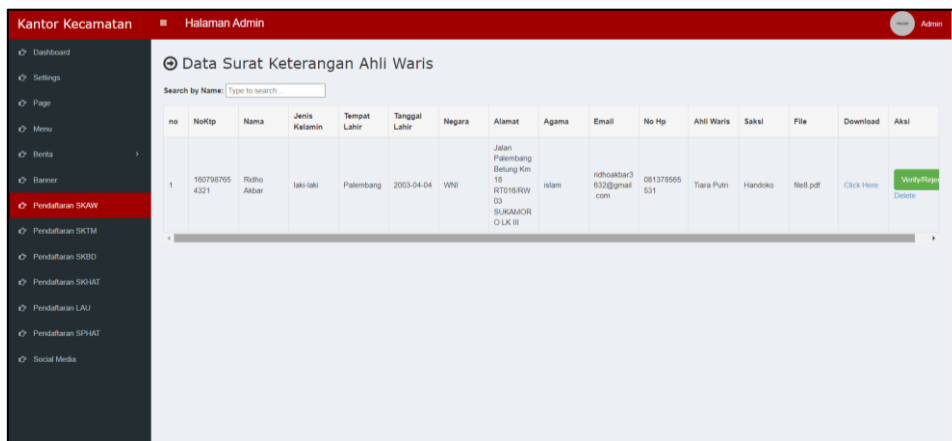
Halaman Formulir Surat Keterangan Ahli Waris merupakan halaman registrasi bagi Masyarakat yang ingin melakukan pendaftaran pelayanan Formulir Surat Keterangan Ahli Waris di Kantor Kecamatan Talang Kelapa secara online. Halaman layanan ini berisikan form data yang dapat di input seperti noktp, nama, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, kewarganegaraan, alamat, agama, email, no hp, ahli waris, saksi dan fotocopy dokumen yang bisa diisi oleh masyarakat.



**Gambar 7 Halaman Registrasi**

### 4.4 Kelola Data Masyarakat

Halaman kelola data masyarakat ini adalah halaman yang menampilkan bagaimana seorang admin mengelola seluruh data masyarakat yang melakukan registrasi layanan yang terdapat di Kantor Kecamatan Talang Kelapa.



| no | NoKtp         | Nama        | Jenis Kelamin | Tempat Lahir | Tanggal Lahir | Negara | Alamat                                                    | Agama | Email                    | No Hp        | Ahli Waris  | Saksi   | File      | Download                   | Aksi                                                    |
|----|---------------|-------------|---------------|--------------|---------------|--------|-----------------------------------------------------------|-------|--------------------------|--------------|-------------|---------|-----------|----------------------------|---------------------------------------------------------|
| 1  | 1807987654321 | Ridho Akbar | laki-laki     | Palembang    | 2003-04-04    | WNI    | Jalan Palembang Betung Kin 18 RT019/RW 03 SUKAMOR O LK II | Islam | ridhoakbar3632@gmail.com | 081378555321 | Tiana Putri | Handoko | file8.pdf | <a href="#">Click Here</a> | <a href="#">Verify/Update</a><br><a href="#">Delete</a> |

**Gambar 8 Halaman Data**

### 4.5 Pengujian

Pengujian sistem adalah tahap dimana dilakukan pengujian pada sistem atau aplikasi untuk memastikan bahwa sistem atau aplikasi yang dibangun telah berjalan sebagaimana mestinya, serta dapat mengetahui kekurangan - kekurangan pada sistem atau aplikasi

Published by:

sehingga memudahkan dalam melakukan perbaikan pada sistem atau aplikasi. Pengujian dilakukan dengan metode blackbox, dimana pengujian dengan metode blackbox berfokus pada fungsional - fungsional yang terdapat pada sistem. Pengujian Blackbox dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Table 1 Pengujian Blackbox

| No | Aksi                                                        | Hasil Yang Diharapkan                                                                                                                                                                                     | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 1  | <i>Login – Berhasil</i>                                     | <i>Username dan password</i> sesuai dengan validasi dan berhasil login.                                                                                                                                   | Sesuai     |
| 2  | <i>Login – Gagal</i>                                        | <i>Username dan Password</i> tidak sesuai dengan validasi dan <i>Login</i> gagal.                                                                                                                         | Sesuai     |
| 3  | <i>Akses Dashboard</i>                                      | Menampilkan semua aksesoris pengelolaan berdasarkan menu.                                                                                                                                                 | Sesuai     |
| 4  | <i>Akses Settings</i>                                       | Menampilkan <i>Settings</i> untuk mengatur logo, <i>favicon</i> , <i>general content</i> , <i>email settings</i> , <i>news</i> , <i>homepage</i> , <i>banner</i> , <i>mode rewrite</i> dan <i>color</i> . | Sesuai     |
| 5  | <i>Akses Page</i>                                           | Menampilkan tabel <i>page</i> , serta fitur tambah, edit dan <i>delete</i> yang terdapat pada tabel <i>action</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.                                                 | Sesuai     |
| 6  | <i>Akses Menu</i>                                           | Menampilkan tabel <i>menu</i> , serta fitur tambah, edit dan <i>delete</i> yang terdapat pada tabel <i>action</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.                                                 | Sesuai     |
| 7  | <i>Akses Berita</i>                                         | Menampilkan tabel berita yang mempunyai <i>option</i> berita dan kategori, serta fitur tambah, edit dan <i>delete</i> yang terdapat pada tabel <i>action</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.      | Sesuai     |
| 8  | <i>Akses Banner</i>                                         | Menampilkan tabel <i>banner</i> , serta fitur tambah, edit dan <i>delete</i> yang terdapat pada tabel <i>action</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.                                               | Sesuai     |
| 9  | <i>Akses Kelola Pendaftaran Surat Keterangan Ahli Waris</i> | Menampilkan tabel data Surat Keterangan Ahli Waris, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai                            | Sesuai     |

|    |                                                                               |                                                                                                                                                                                                       |        |
|----|-------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
|    |                                                                               | funksinya.                                                                                                                                                                                            |        |
| 10 | Akses Kelola Pendaftaran Surat Keterangan Tidak Mampu                         | Menampilkan tabel data Surat Keterangan Tidak Mampu, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.            | Sesuai |
| 11 | Akses Kelola Pendaftaran Surat Keterangan Bersih Diri                         | Menampilkan tabel data Surat Keterangan Bersih Diri, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.            | Sesuai |
| 12 | Akses Kelola Pendaftaran Surat Keterangan Hak Atas Tanah                      | Menampilkan tabel data Surat Keterangan Hak Atas Tanah, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.         | Sesuai |
| 13 | Akses Kelola Pendaftaran Legalisasi Administrasi Umum                         | Menampilkan tabel data Legalisasi Administrasi Umum, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya.            | Sesuai |
| 14 | Akses Kelola Pendaftaran Surat Pelepasan/Pemindahan/Pengalihan Hak Atas Tanah | Menampilkan tabel data Surat Pelepasan/ Pemindahan/ Pengalihan, serta fitur <i>search</i> , <i>download</i> , <i>delete</i> dan <i>button verify / reject</i> yang dapat dijalankan sesuai fungsinya. | Sesuai |
| 15 | Akses Kelola <i>Social Media</i>                                              | Menampilkan tabel <i>social media</i> yang dapat diinput untuk ditampilkan di website.                                                                                                                | Sesuai |

## 5. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembuatan Company Profile Kantor Camat Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin, peneliti menyimpulkan bahwa :

1. Company Profile Kantor Camat Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin dapat membantu pelayanan surat keterangan ahli waris, surat keterangan tidak mampu, surat keterangan bersih diri, legalisasi administrasi umum, surat pelepasan/pengalihan/pemindahan hak atas tanah dan surat keterangan hak atas tanah.
2. Penyampaian informasi yang efektif, akurat dan mudah dimengerti bagi

masyarakat.

3. Memudahkan admin dalam mengelola data surat keterangan ahli waris, surat keterangan tidak mampu, surat keterangan bersih diri, legalisasi administrasi umum, surat pelepasan/pengalihan/pemindahan hak atas tanah dan surat keterangan hak atas tanah tanpa harus menulis di buku.

## Referensi

- [1] K. K. Dewo and A. O. P. Dewi, "School Library Video Company Profile Berbasis Multimedia Dalam Upaya Konstruksi Citra Perpustakaan (Studi Action Research Perpustakaan Smp N 21 Semarang)," *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, vol. 6, no. 4, pp. 31–40, 2019, [Online]. Available: <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/view/23209>
- [2] K. Fatimah, "Perancangan Company Profile Sebagai Media Promosi Cv. Barotek," *IKONIK : Jurnal Seni dan Desain*, vol. 2, no. 1, p. 13, 2020, doi: 10.51804/ijsd.v2i1.607.
- [3] R. I. Mustaib, R. Dwiyanaputra, and M. Muaidi, "Sistem Informasi Company Profile Kantor Desa Sandik Berbasis Website," *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, vol. 3, no. 2, pp. 177–188, 2022, doi: 10.29303/jbegati.v3i2.578.
- [4] N. Ariati, "Game Edukasi Pengenalan Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini," *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, vol. 12, no. 1, pp. 23–28, 2021, doi: 10.36982/jiig.v12i1.1542.
- [5] N. Lestari, Z. R. Mair, and A. S. Afrizal, "Company Profile Pada Kantor Desa Lumpatan 1 Berbasis Web," *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 3, pp. 160–179, 2021, doi: 10.47747/jurnalnrik.v2i3.531.
- [6] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web," *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 23, no. 2, pp. 151–157, 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- [7] M. Siregar, N. Kusumawati, Asmira, and Aris Susanto, "Sistem Informasi Company Profile PT. Sinar Nusantara Sakti Menggunakan Wordpress," *Simkom*, vol. 6, no. 1, pp. 46–57, 2021, doi: 10.51717/simkom.v6i1.54.
- [8] Nurhadi and Muhammad Ridwan, "Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype," *Jurnal Multidisiplin Madani*, vol. 2, no. 9, pp. 3543–3550, 2022, doi: 10.55927/mudima.v2i9.1143.
- [9] R. T. Aldisa and A. Arofi, "Penerapan Metode Prototyping Pada Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Berbasis Website," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 373, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3963.
- [10] Y. Fitriani, S. Utami, and B. Junadi, "Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website," *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, vol. 6, no. 4, pp. 792–803, 2022, doi: 10.52362/jisamar.v6i4.919.



## Copyrights

Copyright for this article is retained by the author(s), with first publication rights granted to the journal.

This is an open-access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>)

